

Ergänzung der Übergangsbestimmungen

Medieninformatik → Media and Human-Centered Computing

Diese Regelungen ergänzen die bisher gültigen Übergangsbestimmungen.

Foundation

Aus diesem Prüfungsfach sind mindestens 15 ECTS nachzuweisen. Jedenfalls muss das Seminar aus Medieninformatik oder das Seminar Media and Human-Centered Computing absolviert werden. Es gelten folgende Äquivalenzen:

3.0/2.0 SE Seminar aus Medieninformatik	3.0/2.0 SE Seminar Media and Human-Centered Computing
3.0/2.5 VU Information and Society <i>oder</i>	
3.0/2.5 VU Computing and Philosophy <i>oder</i>	3.0/2.0 VU Responsible Research and Innovation
3.0/2.0 SE Neue Technologien und sozialer Wandel	3.0/2.0 PR Responsible Research and Innovation
3.0/2.0 VO Psychologische Grundlagen der Visualisierung	3.0/2.0 VO Cognitive Foundations of Visualization
3.0/2.0 UE Gestaltung und Evaluation von Visualisierungen	3.0/2.0 VO Information Visualization

Essentials & Extension

Dieser Abschnitt besteht aus den Prüfungsfächern Interactive Media, Interaction Design, Vision & Visualization, Critical Reflection, und Emergent Technologies. Aus diesem Abschnitt sind soviel ECTS nachzuweisen, wie nötig sind, um in Summe auf 81 ECTS zu kommen, mindestens jedoch 48 ECTS.

Die im Studienplan definierten Wahlpflichtmodule¹ für diese Prüfungsfächer müssen nicht absolviert werden. Die Lehrveranstaltungen sind den entsprechenden Prüfungsfächern zuzuordnen. Es gelten folgende Äquivalenzen:

6.0/4.0 VU Projektorientierte Recherche und designgenerierende Methoden 1	6.0/4.0 PR Design Thinking: Ideation
6.0/4.0 VU Projektorientierte Recherche und designgenerierende Methoden 2	6.0/4.0 PR Design Thinking: Implementation
3.0/2.0 VO Videoverarbeitung	3.0/2.0 VO Video Analysis
3.0/2.0 UE Videoverarbeitung	3.0/2.0 UE Video Analysis
6.0/4.0 PR From Design to Software 1	6.0/4.0 PR Project Media and Human Centered Computing 1
6.0/4.0 PR From Design to Software 2	6.0/4.0 PR Project Media and Human Centered Computing 2
4.5/3.0 VU Information Retrieval	3.0/2.0 VU Introduction to Information Retrieval + 3.0/2.0 VU Advanced Information Retrieval
3.0/2.5 VU Information and Society <i>oder</i>	
3.0/2.5 VU Computing and Philosophy <i>oder</i>	3.0/2.0 VU Critical Design
3.0/2.0 SE Neue Technologien und sozialer Wandel	
3.0/2.0 SE Mediendramaturgie	3.0/2.0 UE Design and Evaluation of Visualisations
3.0/2.0 SE Kunst und Computer	3.0/2.0 VU Sociology of Technology
4.5/3.0 VU Information Design	4.5/3.0 VU Computer Vision
6.0/4.0 VU Formal Methods in Computer Science	3.0/2.0 VO Critical Theory of Media and Informatics 3.0/2.0 UE Critical Theory of Media and Informatics

¹ Wahlpflichtmodule sind die Module, die im Studienplan »Media and Human-Centered Computing« im Abschnitt »Prüfungsfächer und zugehörige Module« mit * markiert sind.