

Übergangsbestimmungen für das Bachelorstudium Medieninformatik

an der Technischen Universität Wien

von der Studienkommission Informatik beschlossen am 20.9.2006

(1) Sofern nicht anderes angegeben wird im Folgenden unter *Studium* das Bachelorstudium *Medieninformatik* (Studienkennzahl 033 532) verstanden. Der Begriff *neuer Studienplan* bezeichnet den ab 1.10.2006 an der Technischen Universität Wien gültigen Studienplan für dieses Studium und *alter Studienplan* den bis dahin gültigen. Entsprechend sind unter *neuen* bzw. *alten Lehrveranstaltungen* solche des neuen bzw. alten Studienplans zu verstehen. Mit *studienrechtlichem Organ* ist das für die Informatikstudien zuständige studienrechtliche Organ an der Technischen Universität Wien gemeint.

(2) Die Übergangsbestimmungen gelten für Studierende, die den Studienabschluss gemäß neuem Studienplan an der Technischen Universität Wien einreichen und die vor dem 1.7.2006 zu einem Bachelorstudium der Informatik an der Technischen Universität Wien oder der Universität Wien zugelassen waren. Die Nutzung der Übergangsbestimmungen ist diesen Studierenden freigestellt, d.h., sie können auch gemäß neuem Studienplan ohne Übergangsbestimmungen einreichen.

(3) Auf Antrag der/des Studierenden kann das studienrechtliche Organ die Übergangsbestimmungen individuell modifizieren oder auf nicht von Absatz 2 erfasste Studierende ausdehnen, wenn dadurch grobe durch die Studienplanumstellung bedingte Nachteile für die Studierende/den Studierenden (wie eine Studienzeitverlängerung oder der Verlust von Beihilfen) abgewendet werden können.

(4) Absolventinnen und Absolventen, die das Studium vor dem 1.7.2006 begonnen haben, ist der Grad *Bakkalaurea/Bakkalaureus der technischen Wissenschaften* (abgekürzt *Bakk.techn.*) zu verleihen; auf Antrag der/des Studierenden ist statt dessen der Grad *Bachelor of Science* (abgekürzt *BSc*) zu verleihen. Absolventinnen und Absolventen, die das Studium nach dem 1.7.2006 begonnen haben, ist der Grad *Bachelor of Science* (abgekürzt *BSc*) zu verleihen.

(5) Zeugnisse über alte Lehrveranstaltungen können für den Studienabschluss verwendet werden,

- wenn das Zeugnis von der Technischen Universität Wien, der Universität Wien oder der Medizinischen Universität Wien ausgestellt wurde
- und wenn die Lehrveranstaltung von der/dem Studierenden im Sommersemester 2008 oder früher besucht wurde. Der Zeitpunkt des Besuchs wird durch das auf dem Zeugnis vermerkte *Stoffsemester* bestimmt, nicht durch das Prüfungs- oder Ausstellungsdatum (dieses kann auch nach dem 30.9.2008 liegen). Im Zweifelsfall entscheidet das studienrechtliche Organ über den Zeitpunkt des Besuchs.

Im Fall von Anerkennungen für Lehrveranstaltungen des alten Studienplans muss die der Anerkennung zugrunde liegende Leistung in obigem Sinne dem Sommersemester 2006 oder einem früheren Zeitpunkt zuordenbar sein; das Anerkennungsdatum spielt hierbei keine Rolle.

(6) Zeugnisse über Lehrveranstaltungen, die inhaltlich äquivalent sind, können nicht gleichzeitig für den Studienabschluss eingereicht werden. Im Zweifelsfall entscheidet das studienrechtliche

Organ über die Äquivalenz. In jedem Fall gelten Lehrveranstaltungen, die in den folgenden Katalogen in der selben Zeile gegenübergestellt sind, als äquivalent.

(7) Die in Abschnitt 1.6, Absatz 2 des neuen Studienplans definierte Voraussetzung für die Absolvierung von Lehrveranstaltungen gilt nicht für Studierende, die bereits vor dem 1.7.2006 für ein Studium an der Technischen Universität Wien oder für ein Studium der Informatik, der Wirtschaftsinformatik, des Informatikmanagements oder für das Lehramtsstudium Informatik und Informatikmanagement an der Universität Wien zugelassen waren.

(8) In der folgenden Gegenüberstellung sind die Lehrveranstaltungen gemäß ihrer Zuordnung zu Prüfungsfächern des neuen Studienplans angeordnet. Die linke Spalte enthält die Lehrveranstaltungen des alten, die rechte jene des neuen Studienplans. Buchstaben am rechten Rand verweisen auf Anmerkungen am Ende des Dokuments, die sich auf die Lehrveranstaltungen der jeweiligen Zeile beziehen. Jede Lehrveranstaltung ist durch ihren Umfang in ECTS-Punkten (erste Zahl) und Semesterstunden (zweite Zahl), ihren Typ und ihren Titel beschrieben.

(9) Abgesehen von den Einschränkungen, die bei der Beschreibung der Prüfungsfächer oder an anderer Stelle der Übergangsbestimmungen formuliert sind, können die Lehrveranstaltungen beliebig aus den Katalogen ausgewählt werden, wobei alte und neue Lehrveranstaltungen gemischt werden können. Lediglich Lehrveranstaltungen, die einander in derselben Zeile gegenübergestellt sind (alte und neue Variante einer Lehrveranstaltung), schließen einander aus, es kann nur höchstens eine davon für den Studienabschluss verwendet werden. Unterscheiden sich alte und neue Lehrveranstaltung in ihrem Umfang, zählen die ECTS-Punkte der tatsächlich absolvierten Lehrveranstaltung.

(10) Der ECTS-Umfang alter Lehrveranstaltungen gemäß Absatz 5 ergibt sich aus dem auf dem Zeugnis angegebenen Umfang in Semesterstunden durch Multiplikation mit dem Faktor 1.5. Ausnahmen bilden die Lehrveranstaltungen *5.0/3.0 SE Seminar (mit Bakkalaureatsarbeit)* und *12.5/10.0 PR Projektpraktikum (mit Bakkalaureatsarbeit)*, deren Umfang 5.0 Ects bzw. 12.5 Ects beträgt. Bei neuen Lehrveranstaltungen zählt der auf dem Zeugnis angegebene ECTS-Umfang.*

Prüfungsfächer

Abhängig vom gewählten Schwerpunkt – „Design“ oder „Computergraphik und Bildverarbeitung“ – sind folgende Prüfungsfächer und Lehrveranstaltungen zu absolvieren.

Schwerpunkt „Design“: Es sind die Prüfungsfächer „Mathematik, Statistik und Theoretische Informatik“, „Informatik und Gesellschaft“, „Medieninformatik“, „Software Entwicklung und Datenmodellierung“, „Technische Informatik“, „Basisfach Design“, „Vertiefungsfach Design“ und „Freie Wahlfächer und Soft Skills“ zu absolvieren. In den ersten sechs Prüfungsfächern sind Lehrveranstaltungen im Ausmaß von insgesamt 137.0 Ects (oder knapp darüber) nach folgenden Richtlinien zu wählen:

- Es sind sämtliche Lehrveranstaltungen (in der alten oder neuen Version) zu absolvieren, die am rechten Rand *nicht* mit (a) markiert sind.

*Das studienrechtliche Organ kann Zeugnisse mit einer fehlerhaften ECTS-Angabe beim Einreichen des Studienabschlusses mit einem korrigierten ECTS-Wert berücksichtigen. Der Verdacht auf einen Fehler ist insbesondere dann gegeben, wenn die Lehrveranstaltung hinsichtlich der Semesterstunden, nicht aber hinsichtlich der ECTS-Punkte dem Studienplan entspricht, oder wenn der ECTS-Wert kleiner als die Semesterstundenzahl oder größer als das Doppelte der Semesterstundenzahl ist.

- Von den mit (a) markierten Lehrveranstaltungen sind nur so viele zu wählen, dass der Gesamtumfang aller insgesamt in diesen Prüfungsfächern absolvierten Lehrveranstaltungen 137.0 Ects (oder knapp darüber) beträgt.

Schwerpunkt „Computergraphik und Bildverarbeitung“: Es sind die Prüfungsfächer „Mathematik, Statistik und Theoretische Informatik“, „Informatik und Gesellschaft“, „Medieninformatik“, „Software Entwicklung und Datenmodellierung“, „Technische Informatik“, „Basisfach Computergraphik und Bildverarbeitung“, „Vertiefungsfach Computergraphik und Bildverarbeitung“ und „Freie Wahlfächer und Soft Skills“ zu absolvieren. In den ersten sechs Prüfungsfächern sind Lehrveranstaltungen im Ausmaß von insgesamt 140.0 Ects (oder knapp darüber) nach folgenden Richtlinien zu wählen:

- Es sind sämtliche Lehrveranstaltungen (in der alten oder neuen Version) zu absolvieren, die am rechten Rand *nicht* mit (b) markiert sind.
- Von den mit (b) markierten Lehrveranstaltungen sind nur so viele zu wählen, dass der Gesamtumfang aller insgesamt in diesen Prüfungsfächern absolvierten Lehrveranstaltungen 140.0 Ects (oder knapp darüber) beträgt.

Mathematik, Statistik und Theoretische Informatik

Alter Studienplan	Neuer Studienplan
6.0/4.0 VO Mathematik 1	6.0/4.0 VO Mathematik 1 für Informatik und Wirtschaftsinformatik
1.5/1.0 UE Mathematik 1	3.0/2.0 UE Mathematik 1 für Informatik und Wirtschaftsinformatik
3.0/2.0 VO Mathematik 2	3.0/2.0 VO Mathematik 2 für Informatik
1.5/1.0 UE Mathematik 2	3.0/2.0 UE Mathematik 2 für Informatik
3.0/2.0 VO Statistik und Wahrscheinlichkeitstheorie	3.0/2.0 VO Statistik und Wahrscheinlichkeitstheorie
1.5/1.0 UE Statistik und Wahrscheinlichkeitstheorie	3.0/2.0 UE Statistik und Wahrscheinlichkeitstheorie
6.0/4.0 VU Theoretische Informatik 1	6.0/4.0 VU Theoretische Informatik und Logik
4.5/3.0 VU Theoretische Informatik 2	

(a,b,c)

Informatik und Gesellschaft

Alter Studienplan	Neuer Studienplan
3.0/2.0 VO Daten- und Informatikrecht	3.0/2.0 VU Daten- und Informatikrecht
3.0/2.0 PS Grundlagen wissenschaftlichen Arbeitens	3.0/2.0 SE Grundlagen methodischen Arbeitens
3.0/2.0 VO Informatik und Gesellschaft 1	3.0/2.0 VU Gesellschaftliche Spannungsfelder der Informatik
3.0/2.0 VU Informatik und Gesellschaft 2	3.0/2.0 VU Gesellschaftswissenschaftliche Grundlagen der Informatik

(a,b)

Informatik und Gesellschaft, Fortsetzung

Alter Studienplan	Neuer Studienplan
3.0/2.0 VU Projektmanagement	

(a,b)

Medieninformatik

Alter Studienplan	Neuer Studienplan
3.0/2.0 VO Computergraphik 1	3.0/2.0 VO Computergraphik 1
3.0/2.0 LU Computergraphik 1	3.0/2.0 LU Computergraphik 1
3.0/2.0 VO Grundlagen der digitalen Bildverarbeitung	3.0/2.0 VO Grundlagen der digitalen Bildverarbeitung
3.0/2.0 LU Grundlagen der digitalen Bildverarbeitung	3.0/2.0 LU Grundlagen der digitalen Bildverarbeitung
3.0/2.0 VO Multimedia 1: Daten und Formate	3.0/2.0 VO Multimedia 1: Daten und Formate
3.0/2.0 LU Multimedia 1: Daten und Formate	3.0/2.0 LU Multimedia 1: Daten und Formate
3.0/2.0 VO Multimedia 2: Technologien	3.0/2.0 VO Multimedia 2: Technologien
1.5/1.0 LU Multimedia 2: Technologien	1.5/1.0 LU Multimedia 2: Technologien
3.0/2.0 VO Sprache und Multimedia	

(a,b)

Software Entwicklung und Datenmodellierung

Alter Studienplan	Neuer Studienplan
4.5/3.0 VO Algorithmen und Datenstrukturen 1	6.0/4.0 VL Algorithmen und Datenstrukturen 1
3.0/2.0 UE Algorithmen und Datenstrukturen 1	
	3.0/2.0 VO Algorithmen und Datenstrukturen 2
3.0/2.0 VO Datenbanksysteme	
1.5/1.0 LU Datenbanksysteme	
3.0/2.0 VU Datenmodellierung	3.0/2.0 VL Datenmodellierung
7.5/5.0 AU Einführung in das Programmieren	6.0/4.0 VL Einführung in das Programmieren
	3.0/2.0 VU Objektorientierte Modellierung
	3.0/2.0 VL Objektorientierte Programmierung
3.0/2.0 VO Software Engineering 1	3.0/2.0 VO Software Engineering und Projektmanagement

(a,b,d)

(a,b)

(a,b)

(a,b)

(a,b)

(a,b)

Software Entwicklung und Datenmodellierung, Fortsetzung

Alter Studienplan	Neuer Studienplan
4.5/3.0 LU Software Engineering 1	6.0/4.0 LU Software Engineering und Projektmanagement
3.0/2.0 VU User Interface Design	3.0/2.0 VU User Interface Design

Technische Informatik

Alter Studienplan	Neuer Studienplan
6.0/4.0 VU Einführung in die Technische Informatik	6.0/4.0 VO Einführung in die Technische Informatik
6.0/4.0 VU Grundzüge der Informatik	6.0/4.0 VU Grundzüge der Informatik
3.0/2.0 VO Verteilte Systeme	3.0/2.0 VO Verteilte Systeme
1.5/1.0 LU Verteilte Systeme	3.0/2.0 LU Verteilte Systeme

Freie Wahlfächer und Soft Skills

Es sind freie Wahlfächer und Soft Skills in jenem Umfang zu wählen, der nach Berücksichtigung der in den anderen Prüfungsfächern absolvierten Lehrveranstaltungen noch auf 180.0 Ects fehlt. Es sind mindestens 3.0 Ects aus dem von der Technischen Universität Wien verlautbarten *Auswahlkatalog der „Soft Skills“* oder aus dem Katalog *Soft Skills & Gender Studies* (siehe Abschnitt 1.3 des alten bzw. Abschnitt 1.4 des neuen Studienplans) zu wählen. Die übrigen Lehrveranstaltungen dieses Prüfungsfaches können frei aus dem Angebot an wissenschaftlichen/künstlerischen Lehrveranstaltungen aller anerkannten in- und ausländischen Universitäten gewählt werden.

Schwerpunkt „Design“

Basisfach Design

Alter Studienplan	Neuer Studienplan	
3.0/2.0 VO Arbeitspraxis und visuelle Kultur in Kunst- und Designdisziplinen	3.0/2.0 VO Design Studies	
3.0/2.0 VO Computernumerik		(a)
1.5/1.0 UE Computernumerik		(a)
3.0/2.0 VO Grundlagen der Kommunikations- und Medientheorie	3.0/2.0 VO Grundlagen der Kommunikations- und Medientheorie	
3.0/2.0 VO Grundlagen von CSCW-Systemen	3.0/2.0 VO Grundlagen von CSCW-Systemen	
3.0/2.0 VO Multimedia Produktion 1: Materialien und Tools	6.0/4.0 VL Multimedia Produktion 1: Materialien und Tools	
3.0/2.0 LU Multimedia Produktion 1: Materialien und Tools		(a,e)

Basisfach Design, Fortsetzung

Alter Studienplan	Neuer Studienplan
3.0/2.0 VO Multimedia Produktion 2: Interaktionsdesign	3.0/2.0 VO Multimedia Produktion 2: Interaktionsdesign
1.5/1.0 UE Multimedia Produktion 2: Interaktionsdesign	1.5/1.0 UE Multimedia Produktion 2: Interaktionsdesign
12.5/10.0 PR Projektpraktikum (mit Bakkalaureatsarbeit)	6.0/4.0 PR Projektpraktikum
3.0/2.0 VU Qualitative Methoden der Gestaltung von Multimediasystemen	3.0/2.0 VU Qualitative Methoden der Gestaltung von Multimediasystemen
5.0/3.0 SE Seminar (mit Bakkalaureatsarbeit)	6.0/4.0 SE Seminar (mit Bachelorarbeit)
3.0/2.0 VO Verlässlichkeit von offenen Computersystemen	

(a)

Vertiefungsfach Design

Es sind Lehrveranstaltungen in jenem Umfang zu wählen, der nach Berücksichtigung der in den oben angeführten Prüfungsfächern absolvierten Lehrveranstaltungen noch auf 162.0 Ects fehlt. Die Lehrveranstaltungen des Vertiefungsfachs sind aus dem folgenden Wahllehrveranstaltungs-katalog zu wählen. Weiters können die mit (a) markierten Lehrveranstaltungen, die noch nicht in einem anderen Prüfungsfach verwendet wurden, für das Vertiefungsfach gewählt werden.

Wahllehrveranstaltungskatalog „Design“

Alter Studienplan	Neuer Studienplan
1.5/1.0 VO AK der Medieninformatik	3.0/2.0 VL Audio Produktion
1.5/1.0 PS AK der Medieninformatik	3.0/2.0 VL Audio Produktion
3.0/2.0 KO Art/ificial Intelligence: Die Beziehung zwischen Kunst und AI	
1.5/1.0 VO Ausgewählte Konzepte der Informationswissenschaft	
1.5/1.0 PS Ausgewählte Konzepte der Informationswissenschaft	
3.0/2.0 PS Computer und Kunst	3.0/2.0 PS Computer und Kunst
6.0/4.0 AG Computer und natürliche Sprache	
	3.0/2.0 VO Computergraphik 2
	6.0/4.0 LU Computergraphik 2
	3.0/2.0 VO Computernumerik
	1.5/1.0 UE Computernumerik
3.0/2.0 VU E-Commerce 1	
3.0/2.0 VO Ein- und Ausgabe von Sprache	

Wahllehrveranstaltungskatalog „Design“, Fortsetzung

Alter Studienplan	Neuer Studienplan
	3.0/2.0 VO Einführung in die Mustererkennung
	3.0/2.0 LU Einführung in die Mustererkennung
3.0/2.0 VU Elektro-akustische Musik	3.0/2.0 VU Elektro-akustische Musik
	3.0/2.0 VO Elektronische Hilfsmittel für behinderte Menschen
3.0/2.0 VO Grundlagen der ästhetischen Theorie	3.0/2.0 VO Einführung in die Geschichte des Designs
3.0/2.0 LU Grundlagen von CSCW-Systemen	3.0/2.0 LU Grundlagen von CSCW-Systemen
3.0/2.0 VO Informationsvisualisierung	
1.5/1.0 UE Informationsvisualisierung	
3.0/2.0 VU Intelligente Softwareagenten	3.0/2.0 VU Intelligente Softwareagenten
2.25/1.5 VO Kommunikationstechnik für behinderte und alte Menschen	3.0/2.0 VO Kommunikationstechnik für behinderte und alte Menschen
3.0/2.0 VU Korpusbasierte Sprachverarbeitung	
	3.0/2.0 VO Mathematik 3 für Informatik
	3.0/2.0 UE Mathematik 3 für Informatik
	1.5/1.0 VO Multimediale Datenbanken
3.0/2.0 AG Neue Technologien und sozialer Wandel	3.0/2.0 AG Neue Technologien und sozialer Wandel
3.0/2.0 VO Technologie- und Medienpolitik	3.0/2.0 VO Technologie- und Medienpolitik
3.0/2.0 VO Vernetztes Lernen	3.0/2.0 VO Vernetztes Lernen
1.5/1.0 UE Vernetztes Lernen	1.5/1.0 UE Vernetztes Lernen
	3.0/2.0 VL Video Produktion
3.0/2.0 VO Werbung und elektronische Medien	
3.0/2.0 VO Wissensbasierte Sprachverarbeitung	
3.0/2.0 UE Wissensbasierte Sprachverarbeitung	

Schwerpunkt „Computergraphik und Bildverarbeitung“

Basisfach Computergraphik und Bildverarbeitung

Alter Studienplan	Neuer Studienplan	
3.0/2.0 VO Computergraphik 2	3.0/2.0 VO Computergraphik 2	
3.0/2.0 LU Computergraphik 2	6.0/4.0 LU Computergraphik 2	
3.0/2.0 VO Computernumerik	3.0/2.0 VO Computernumerik	
1.5/1.0 UE Computernumerik	1.5/1.0 UE Computernumerik	
3.0/2.0 VO Digitale Signalverarbeitung		(b)
1.5/1.0 LU Digitale Signalverarbeitung		(b)
3.0/2.0 VO Einführung in die Mustererkennung	3.0/2.0 VO Einführung in die Mustererkennung	
3.0/2.0 LU Einführung in die Mustererkennung	3.0/2.0 LU Einführung in die Mustererkennung	
3.0/2.0 VO Grundlagen der Kommunikations- und Medientheorie		(b)
3.0/2.0 VO Mathematik 3	3.0/2.0 VO Mathematik 3 für Informatik	
3.0/2.0 UE Mathematik 3	3.0/2.0 UE Mathematik 3 für Informatik	
12.5/10.0 PR Projektpraktikum (mit Bakkalaureatsarbeit)	6.0/4.0 PR Projektpraktikum	
5.0/3.0 SE Seminar (mit Bakkalaureatsarbeit)	6.0/4.0 SE Seminar (mit Bachelorarbeit)	

Vertiefungsfach Computergraphik und Bildverarbeitung

Es sind Lehrveranstaltungen in jenem Umfang zu wählen, der nach Berücksichtigung der in den oben angeführten Prüfungsfächern absolvierten Lehrveranstaltungen noch auf 162.0 Ects fehlt. Die Lehrveranstaltungen des Vertiefungsfachs sind aus dem folgenden Wahllehrveranstaltungs-katalog zu wählen. Weiters können die mit (b) markierten Lehrveranstaltungen, die noch nicht in einem anderen Prüfungsfach verwendet wurden, für das Vertiefungsfach gewählt werden.

Wahllehrveranstaltungskatalog „Computergraphik und Bildverarbeitung“

Alter Studienplan	Neuer Studienplan
3.0/2.0 AG Anwendungen der Bildverarbeitung	3.0/2.0 VU Anwendungen der Bildverarbeitung
	3.0/2.0 VU Bildfolgen
3.0/2.0 VU Biosignalverarbeitung	
3.0/2.0 LU Computergraphik 3	6.0/4.0 LU Computergraphik 2
3.0/2.0 VO Daten- und Informatikrecht	
3.0/2.0 UE Daten- und Informatikrecht	
3.0/2.0 VO Digitale Signalverarbeitung	3.0/2.0 VO Digitale Signalverarbeitung

Alter Studienplan	Neuer Studienplan
1.5/1.0 LU Digitale Signalverarbeitung	1.5/1.0 LU Digitale Signalverarbeitung
1.5/1.0 VO Einführung in die AI	
3.0/2.0 VO Farbe in der Computergraphik	3.0/2.0 VO Einführung in die Farbwissenschaft
3.0/2.0 VO Maschinelles Lernen und Data Mining	
1.5/1.0 UE Maschinelles Lernen und Data Mining	
1.5/1.0 VO Multimediale Datenbanken	
3.0/2.0 VO Neural Computation 1	3.0/2.0 VO Neural Computation
1.5/1.0 LU Neural Computation 1	1.5/1.0 LU Neural Computation
3.0/2.0 VL Objektorientierte Programmierung	
3.0/2.0 VO Rendering	3.0/2.0 VO Rendering
3.0/2.0 LU Rendering	
3.0/2.0 SE Seminar aus Bildverarbeitung und Mustererkennung	3.0/2.0 SE Seminar aus Bildverarbeitung und Mustererkennung
3.0/2.0 SE Seminar aus Computergraphik	3.0/2.0 SE Seminar aus Computergraphik
3.0/2.0 VO Visualisierung	3.0/2.0 VO Visualisierung
3.0/2.0 LU Visualisierung	3.0/2.0 LU Visualisierung

Anmerkungen

- (a) Von den mit (a) markierten Lehrveranstaltungen sind für die Prüfungsfächer „Mathematik, Statistik und Theoretische Informatik“, „Informatik und Gesellschaft“, „Medieninformatik“, „Software Entwicklung und Datenmodellierung“, „Technische Informatik“ und „Basisfach Design“ nur so viele zu wählen, dass der Gesamtumfang aller Lehrveranstaltungen in diesen Fächern 137.0 Ects (oder knapp darüber) beträgt. Die restlichen mit (a) markierten Lehrveranstaltungen können im „Vertiefungsfach Design“ gewählt werden.
- (b) Von den mit (b) markierten Lehrveranstaltungen sind für die Prüfungsfächer „Mathematik, Statistik und Theoretische Informatik“, „Informatik und Gesellschaft“, „Medieninformatik“, „Software Entwicklung und Datenmodellierung“, „Technische Informatik“ und „Basisfach Computergraphik und Bildverarbeitung“ nur so viele zu wählen, dass der Gesamtumfang aller Lehrveranstaltungen in diesen Fächern 140.0 Ects (oder knapp darüber) beträgt. Die restlichen mit (b) markierten Lehrveranstaltungen können im „Vertiefungsfach Computergraphik und Bildverarbeitung“ gewählt werden.
- (c) Die Lehrveranstaltung *4.5/3.0 VU Theoretische Informatik 2* kann auch in den Masterstudien der Informatik für die Lehrveranstaltung *6.0/4.0 VU Formale Methoden der Informatik* gemäß den dort angegebenen Übergangsbestimmungen anerkannt werden, sofern sie nicht für den Abschluss des Bachelorstudiums verwendet wurde.

- (d) Die Lehrveranstaltungen *6.0/4.0 VL Algorithmen und Datenstrukturen 1* und *3.0/2.0 UE Algorithmen und Datenstrukturen 1* können nicht gleichzeitig für den Abschluss dieses Studiums verwendet werden.
- (e) Die Lehrveranstaltungen *6.0/4.0 VL Multimedia Produktion 1: Materialien und Tools* und *3.0/2.0 LU Multimedia Produktion 1: Materialien und Tools* können nicht gleichzeitig für den Abschluss dieses Studiums verwendet werden.