

Beginners' Trail am 2.10.2023 - Fakultät für Informatik

Institut / Forschungsbereich	Thema / Ort	Zeit	Verantwortliche
E191 Computer Engineering			
E191-01 Cyber-Physical Systems	Autonome Fahrzeuge, Drohnen und weitere Cyber-Physical Systems, Laborführung (Treitlstraße 3, Seminarraum DE0110, 1. Stock)	12:30	Andreas Brandstätter
E191-02 Embedded Computing Systems	Fehlertoleranz für kritische Anwendungen -- vom Algorithmus bis zur Hardware (+ Laborführung) (Treitlstraße 3, Seminarraum DE0110, 1. Stock)	13:30	Ulrich Schmid
E191-03 Automation Systems	Computer Engineering: Smart phones, cars, buildings and environments: Laborführung (Treitlstraße 3, Seminarraum DE0110, 1. Stock)	14:30, 15:30	Gernot Steindl, Markus Bader
E191-04 Parallel Computing	Als team schneller fertig werden? Über parallele Algorithmen und Parallelrechner (Treitlstraße 3, Seminarraum DE0110, 1. Stock)	16:30	Jesper Larsson Träff
E192 Logic and Computation			
E192-01 Algorithms and Complexity	Algorithms for voting and well-behaved graphs (Favoritenstraße 9-11, HB0408, Stiege 2, 4. Stock, links)	12:30, 13:30, 14:30, 15:30	Jan Dreier
E192-02 Database and Artificial Intelligence	Optimale Entscheidungen treffen mit Künstlicher Intelligenz (Favoritenstraße 9-11, Inflab Q*Bert, HGEG01A)	12:30, 13:30, 14:30, 15:30, 16:30	Lucas Kletzander, Florian Mischek
E192-03 Knowledge-Based Systems	Building Intelligent Machines: Modeling Knowledge and Reasoning in Artificial Intelligence (Favoritenstraße 9-11, Seminarraum von Neumann Erdgeschoss (Zugang über Hof))	12:30, 13:30, 14:30, 15:30	Tobias Geibinger
E192-04 Formal Methods in Systems Engineering	Die Church-Turing These (Favoritenstraße 9-11, Seminarraum FAV 01 C (Seminarraum 188/2))	12:30, 13:30, 14:30	Florian Zuleger
E192-05 Theory and Logic	Achtung, unberechenbarer Fristeur! (Favoritenstraße 9-11/Erdgeschoß, Seminarraum FAV EG C (Seminarraum Gödel), HBEG10)	12:30, 13:30, 14:30, 15:30, 16:30	Gernot Salzer, Christian Fermüller
E193 Visual Computing and Human-Centered Technology			
E193-02 Computer Graphics	Mehr als nur Pixel: Wozu man Computergrafik braucht (Favoritenstraße 9-11, Seminarraum FAV 05 (5. Stock))	12:30, 13:30, 14:30	Daniel Pahr
E193-03 Virtual and Augmented Reality	Hunderoboter Spot Demo (Favoritenstraße 9-11, Stiege 3, 4. Stock & vor dem Holodeck Labor (HD0415))	12:30, 13:30, 14:30, 15:30	Victor Mittermair
E193-04 Artifact-based Computing and User Research	How Human and Machine Can Achieve More Together (Favoritenstraße 9-11, Stiege 3, 2. Stock)	12:30, 13:30, 14:30, 15:30, 16:30	Florian Wolling
E193-05 Human Computer Interaction	Showcases aus Studium und Forschung (Argentinierstraße 8, 2. Stock)	12:30, 13:30, 14:30, 15:30, 16:30	Peter Purgathofer
E193-07 Visual Analytics	From Data to Knowledge: The Role of Visualization and Visual Analytics (Favoritenstraße 9-11, InfLab Frogger, 1. Obergeschoß, HGEG05)	12:30, 13:30	Velitchko Filipov
E194 Information Systems Engineering			
E194-01 Software Engineering	Move fast and break nothing: What is software engineering research? (Favoritenstraße 9-11, Stiege 2, 2. Stock, Raum HB0210)	13:30, 14:30, 15:30, 16:30	Jürgen Cito
E194-02 Distributed Systems	Edge-Cloud und Internet-Technologien (Argentinierstraße 8, 3. Stock)	12:30, 13:30, 14:30, 15:30, 16:30	Renate Weiss
E194-04 Data Science	Data Science: Daten-getriebene Erkenntnisse für die Gesellschaft (Favoritenstraße 9-11, FAV 01 B)	14:30, 15:30, 16:30	Allan Hanbury
E194-05 Compilers and Languages	Informatik für Welterfinder (Bibliothek E194-05, Argentinierstr. 8, 4. Stock (Mitte))	12:30, 14:30, 16:30	Jens Knoop