



Bachelorstudium

Software & Information Engineering

Andreas Krall

Institut für Computersprachen

FAKULTÄT FÜR **INFORMATIK**



Software Engineering

Entwicklung von Software

Analyse, Design, Implementierung, Qualitätssicherung, Management

Information Engineering

Sammlung, Verarbeitung, Verteilung & Präsentation von Information



Studium I Ausrichtung

Klassisches Informatikstudium

Deckt die Kernbereiche der Informatik ab

Nicht auf ein bestimmtes Anwendungsgebiet fokussiert

Solide Softwareentwicklungskennntnisse für alle Einsatzbereiche



Studium I Aufbau

29.5 Ects	Algorithmen und Programmierung
24.0 Ects	Computersysteme
18.5 Ects	Informatik und Gesellschaft
27.0 Ects	Mathematik, Statistik & Theoretische Informatik
15.0 Ects	Software Engineering
14.0 Ects	Information Engineering
21.0 Ects	Wahlfach
18.0 Ects	Freie Wahlfächer
13.0 Ects	Bachelorarbeit



Algorithmen und Programmierung

Algorithmen und Datenstrukturen

Einführung in die Programmierung

Programmierparadigmen

Einführung in paralleles Rechnen



Computersysteme

Betriebssysteme

Einführung in Visual Computing

Technische Grundlagen der Informatik

Verteilte Systeme



Software Engineering

Modellierung

Software Engineering und Projektmanagement



Information Engineering

Datenbanksysteme

Grundlagen intelligenter Systeme



Informatik und Gesellschaft

Denkweisen der Informatik

Kontexte der Systementwicklung

Security und Recht



Wahlfächer

Deklaratives Problemlösen / Logikprogrammierung und Constraints

Abstrakte Maschinen / Übersetzerbau

Datenbanksysteme Vertiefung / Wissensrepräsentation / Web

Echtzeitsysteme / Microcontroller / Visual Computing Übungen

Statistische Datenanalyse / Modellierung / Methoden

Programmverifikation / Argumentieren und Beweisen

Qualitätssicherung / Controlling / Usability Engineering

Security / Vertrags-, Daten und Informatikrecht



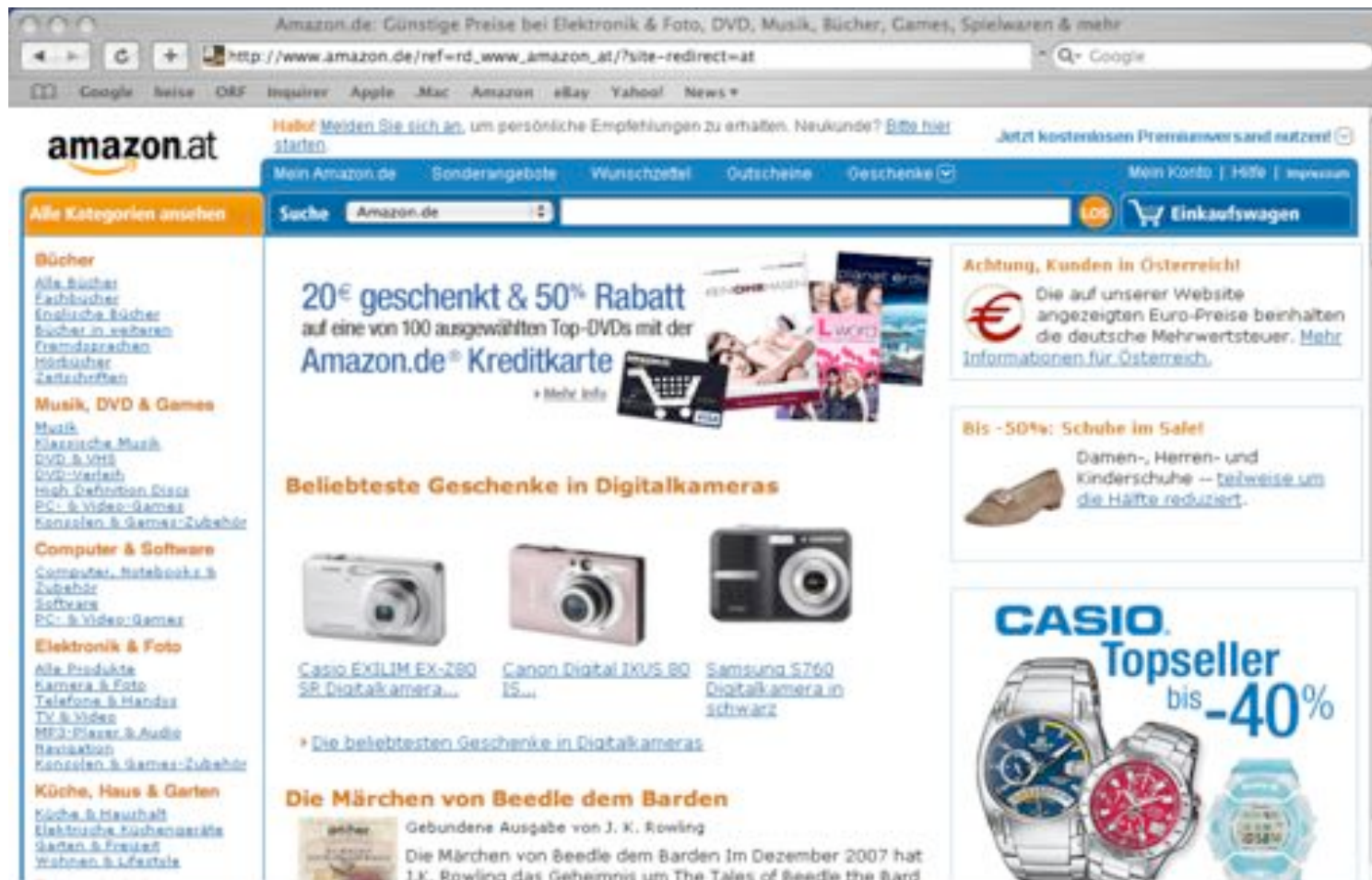
Berufsbilder

Leitung und Durchführung aller Phasen eines Softwareprojektes

Analyse und Modellierung von Daten, Wissen und Prozessen

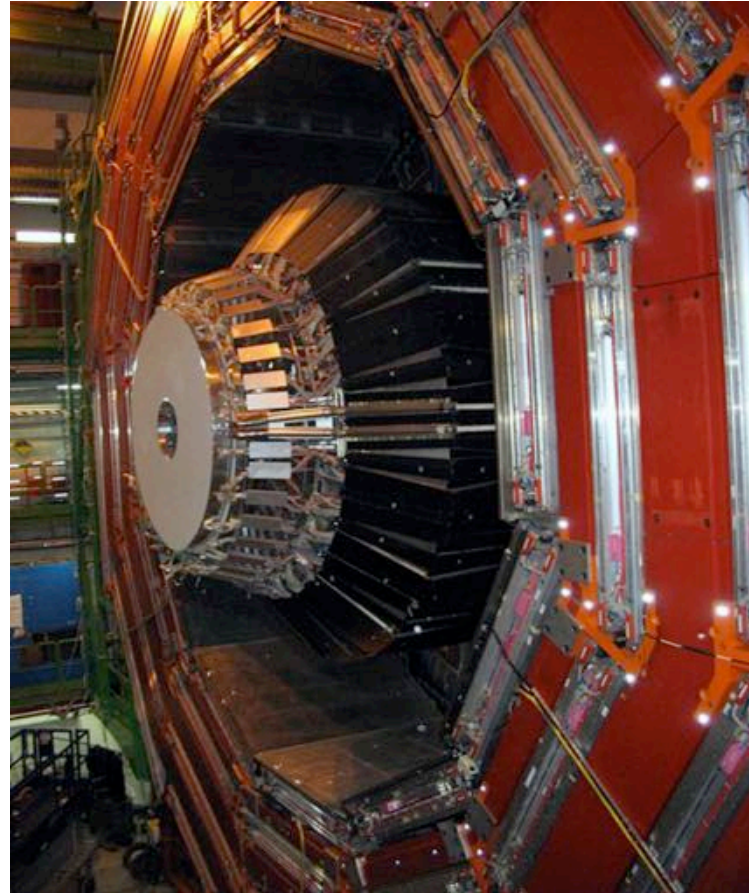
Anwendungs- und Systemprogrammierung







Grid Computing



Autonomes Fahrzeug

